

集計：令和7年7月15日

神奈川県支部 令和7年度（第20回）公開講演会 アンケート集計

開催：令和7年7月12日（土）14時00分～15時30分
会場：かながわ県民センター 2階ホール
講師：東京電機大学 高橋 時市郎 名誉教授
（アストロデザイン株式会社 技術顧問）
演題：ビデオゲームを支えるVisual Computing技術

配布数 40 件
回答数 31 件
回答率 77.5 %

	回答	比率
1. 東京電機大学との関係について		
① 卒業生	26	83.9 %
② 卒業生の家族・友人等関係者	0	0.0 %
③ 学生	0	0.0 %
④ その他（一般）	5	16.1 %
2. 性別について		
① 男性	28	90.3 %
② 女性	3	9.7 %
③ 回答したくない	0	0.0 %
3. 年齢について		
① 30歳未満	5	16.1 %
② 30歳代	2	6.5 %
③ 40歳代	2	6.5 %
④ 50歳代	5	16.1 %
⑤ 60歳代	8	25.8 %
⑥ 70歳以上	9	29.0 %
4. 本講演会を何によって知りましたか（複数回答可）		
① 校友会ホームページ	3	9.7 %
② 神奈川県支部からの電子メール	16	51.6 %
③ 大学・所属学科からの電子メール	4	12.9 %
④ 勤務先企業からの電子メール	3	9.7 %
⑤ 卒業生・知人の紹介	5	16.1 %
⑥ 新聞記事・広告（新聞）	0	0.0 %
⑦ その他（ ）	4	12.9 %
5. 講演内容について		
① 未記入	9	29.0 %
① とても参考になった	10	32.3 %
② 参考になった	8	25.8 %
③ 普通	3	9.7 %
④ 参考にならなかった	1	3.2 %

6. 講演についてのご意見・ご感想（ご自由に記載してください。）

- ・ 「でっかい夢」を抱いてがんばります。
- ・ 今更ながらVCLは色々やっていたのですね。
- ・ 右利き左利き体験は特におもしろい。
- ・ VRがいまいち活用されないですが正当な応用として参考になりました。
- ・ 研究成果をおもしろく認識させていただきました。
- ・ アイデアを楽しく実現させる楽しさを感じました。
- ・ ビジュアルコンピューティングに興味をわいた。
- ・ 大変おもしろくきかせていただきました。ありがとうございました。
- ・ CGの進化はここまで来ているのが分かりました。
- ・ 動画を全部見たかったぐらい興味深く拝見しました。ありがとうございました。
- ・ 江戸再現プロジェクトは動いているところをみたかった。
- ・ 高橋先生の講演を久しぶりに聴くことができ、あっという間の90分でした。

- 自分が出したアイデアが、今も研究対象として引き継がれているのは嬉しく思います。
- ・ す。懐かしい話だけでなく、Shadow illusion objects など、最近の研究内容も取り上げていただき非常に面白かったです。
 - ・ 左利きのVRはなるほどと思った。
 - ・ 難しかった。可能性は感じた。
 - ・ 国連NPT会議で上映された広島の復元街並みは興味深かった。できればこれをもっとスムーズにもっと詳しくやって欲しかった。
 - ・ 最先端の技術（表現技術）の考え方、取り向き、きっかけを聞くことが出来てとてもためになった。
 - ・ パソコンの不具合か、プレゼン方法の不備か、CG屋さんがうまく表現できない失態か、プレゼンのリハーサルが必要。何を伝えたかったのか？
 - ・ 江戸町CGはわかりやすい。
 - ・ プレゼンが下手で、何を言っているのか良く判らなかつた。
 - ・ HW分野で技術の成果にTDUがサポートしていた事にびっくりした。
 - ・ CG分野ではモデリングの作成アーキテクチャ（関数）をぜひとも聞きたかった。
 - ・ 大変興味深い講演であった。

以 上